



TALLER DE VIDEOJUEGO 3D

**ESTE VERANO, APRENDE A DISEÑAR
Y PROGRAMAR TU PROPIO VIDEOJUEGO**

Inicio:

7 de febrero.

Duración:

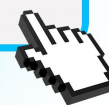
7 semanas.

Modalidad:

virtual.

Herramientas:

Unity Engine y Visual Studio Community o
Visual Studio Code.



*Este curso se habilitará si se cumple con el mínimo de inscritos requeridos.
De no abrirse, se devolverá el importe. Consulta para más información.*



TALLER DE VIDEOJUEGO 2D

**ESTE VERANO, APRENDE A DISEÑAR
Y PROGRAMAR TU PROPIO VIDEOJUEGO**

Inicio:

8 de febrero.

Duración:

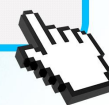
7 semanas.

Modalidad:

virtual.

Herramientas:

Unity Engine y Visual Studio Community o
Visual Studio Code.



*Este curso se habilitará si se cumple con el mínimo de inscritos requeridos.
De no abrirse, se devolverá el importe. Consulta para más información.*



TALLER DE PROGRAMACIÓN

**ESTE VERANO, APRENDE
A PROGRAMAR DESDE CERO**

Inicio:

1 de febrero.

Duración:

7 semanas.

Modalidad:

virtual.



*Este curso se habilitará si se cumple con el mínimo de inscritos requeridos.
De no abrirse, se devolverá el importe. Consulta para más información.*



TALLER DE MINECRAFT MODDING

**ESTE VERANO, APRENDE A CREAR TU PROPIO
MOD MEDIANTE EL LENGUAJE JAVA Y JSON**

Inicio:

2 de febrero.

Duración:

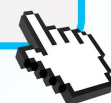
7 semanas.

Modalidad:

virtual.

Herramientas:

IntelliJIDEA, OpenJDK, navegador web,
Blockbench y Forge.



*Este curso se habilitará si se cumple con el mínimo de inscritos requeridos.
De no abrirse, se devolverá el importe. Consulta para más información.*